



Ubi Soft® lève le voile sur le très attendu *Tigre et Dragon*™ à l'occasion du salon E3 2002

Le jeu d'aventure et de combat d'arts martiaux s'appuie sur le scénario du film du même nom récompensé par un Oscar

SAN FRANCISCO, Californie – le 21 mai 2002 – Sous licence de Sony Pictures Consumer Products, Ubi Soft Entertainment, l'un des principaux éditeurs de jeux vidéo au monde, annonce *Tigre et Dragon*, un jeu d'aventures et de combat à la troisième personne basé sur le scénario du film de Sony Pictures récompensé par un Oscar. Développé par Genki Co., Ltd., (créateur de *Bushido Blade*, qui avait été encensé par la critique) *Tigre et Dragon* donne aux joueurs la possibilité de transcender l'espace, la pesanteur et les limites du corps en maîtrisant les techniques d'art martial vues dans le film.

Chaque personnage jouable de *Tigre et Dragon* – Mu Bai, Jen, Shu Lien et Lo - prouve sa maîtrise du combat au sabre grâce à un système de combat gracieux, et cherche à se venger de Jade Fox selon un scénario qui lui est propre. *Tigre et Dragon* sera lancé dans le monde entier en version PlayStation®2 et Game Boy® Advance en novembre 2002, et en version GameCube™ au cours du premier trimestre de 2003.

"Il est naturel que *Tigre et Dragon* soit décliné en jeu vidéo, étant donné la richesse et le charisme des personnages, ainsi que tous les facteurs qui ont permis à ce film d'être récompensé par un Oscar", a déclaré Laurent Detoc, Directeur Général Amérique du Nord. "Les scènes d'action et de combat vécues par les protagonistes créent une atmosphère particulière qui stimule aussi bien les fans d'arts martiaux que les autres joueurs".

Caractéristiques de *Tigre et Dragon*

Le jeu *Tigre et Dragon*, dont l'action se déroule dans la Chine du 19ème siècle, est un jeu d'aventure et un jeu de combat d'arts martiaux basé sur les enseignements et les techniques classiques des guerriers Shaolin. Les joueurs peuvent incarner l'un des trois combattants (Mu Bai, Jen, Shu Lien) dans une série de combats dont l'objectif est de se venger du sinistre Jade Fox, qui a tué le maître de Mu Bai et le fiancé de Shu Lien. Chacun des guerriers est équipé d'une arme meurtrière, dont la célèbre épée Green Destiny, et peut exécuter différents déplacements qui lui sont adaptés. Les animations fluides dont bénéficient les personnages permettent des duels incroyablement réalistes et vivants.

- Basé sur le film *Tigre et Dragon*
- Innovant jeu d'aventure et de combat en 3D, particulièrement axé sur le combat au sabre et les cascades acrobatiques
- 3 personnages jouables pour PlayStation®2. Un personnage bonus (Lo) disponible pour la GameCube
- Chaque personnage évolue selon son propre scénario
- Chaque scénario s'effectue en cinq grandes étapes

A propos de Sony Pictures Consumer Products

Sony Pictures Consumer Products (SPCP), installée à Los Angeles, gère la stratégie de commercialisation et de valorisation de la marque de quelques-uns des biens les plus reconnus du cinéma et de la télévision. SPCP est une division de Sony Pictures Entertainment (SPE), dont les activités à l'échelon international intègrent la production et la distribution de films, des investissements dans diverses chaînes à travers le monde, l'acquisition et la distribution de produits de divertissement domestiques, l'exploitation de studios d'enregistrement, la mise au point de nouvelles technologies dans le domaine du divertissement ainsi que la distribution de divertissements audiovisuels dans 67 pays.

A propos de Genki Company

Genki Co., Ltd. est un développeur de logiciels basé à Tokyo, au Japon. Fondée en octobre 1990, la société est connue pour avoir créé le jeu vidéo "Shutokou Battle", qui a été plébiscité. Genki, qui présente une gamme impressionnante de produits, continue de se forger une réputation dans le monde entier pour la qualité et les performances de ses jeux. La société développe ses titres en étudiant soigneusement chaque plateforme, afin de créer des programmes de qualité qui tirent pleinement parti de ses caractéristiques propres. Genki s'est donné comme mission au 21ème siècle de créer le système qui permettra aux gens de partager leur enthousiasme pour les jeux. Depuis sa création, Genki poursuit son développement ; l'éditeur de jeux vidéo entend devenir une société de services de divertissement qui réalise des rêves.

A propos de Ubi Soft Entertainment

Ubi Soft Entertainment est un producteur, un éditeur et un distributeur mondial de jeux interactifs. Leader dans son domaine, le groupe propose une gamme de produits diversifiée qui ne cesse de s'enrichir. Ubi Soft développe ses propres produits et s'associe également à des développeurs de renom. L'ambition du groupe est de fournir au public des jeux d'excellente qualité afin de favoriser le partage d'émotions fortes. Créé en 1986, Ubi Soft est présent dans 20 pays dont les Etats-Unis, le Canada, la France et la Chine. Le groupe diffuse ses produits et les produits d'éditeurs tiers dans plus de 50 pays. Plus d'informations : <http://www.ubi.com>.

T

©2002 Ubi Soft, Inc. Ubi Soft and the Ubi Soft Entertainment logos are registered trademarks of Ubi Soft, Inc. TM & © 2002 UCV, LLC and United China Visions Incorporated. All Rights Reserved. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. TM, ® and the Nintendo GameCube are trademarks of Nintendo. ©2001

#

Contacts :

Presse généraliste : Emmanuel Carré – 01 48 18 50 91 – ecarre@ubisoft.fr

Presse spécialisée : Pascal Lecointe – 01 48 18 23 00 – plecointe@ubisoft.fr